

ENCUENTROS DE AJEDREZ

11 y 20 de mayo
PARQUE DE LAS CIENCIAS

Actividad
enmarcada
en el programa:
**Inteligencia
Artificial
y ajedrez**



PARQUE de las CIENCIAS
ANDALUCÍA - GRANADA

CON LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE

Con motivo de la exposición **Inteligencia Artificial. Una exposición sobre las personas, los datos y el control**, el Parque de las Ciencias, el Instituto Andaluz Interuniversitario de Ciencia de Datos e Inteligencia Computacional (DaSCI), la Universidad de Granada y el Ayuntamiento de Granada, organizan en el Parque de las Ciencias una serie de actividades en torno al ajedrez con el objetivo de difundir este milenar juego que ha servido de laboratorio a la Inteligencia Artificial, permitiendo desarrollar algoritmos de juego cada vez más complejos y aplicarlos a otras disciplinas de la ciencia, la medicina o el deporte.

Puedes consultar el programa completo [AQUÍ](#)

Conferencia

«**Inteligencia Artificial. ¿Tienen los humanos un papel a jugar?**»

a cargo del GM Miguel Illescas.

Ingeniero informático que llegó a ocupar el puesto 30º del mundo en el ranking FIDE de ajedrez en 1996. Ha formado parte del equipo de ajedrecistas e ingenieros que desarrolló Deep Blue, la máquina que venció a Kasparov en 1997.

Fecha: jueves, 11 mayo

Lugar: Sala Faraday. Parque de las Ciencias

Hora: 18.00 h



Torneo

Final de la Interescolar provincial de ajedrez.

En colaboración con el aulaDjaque de la Junta de Andalucía y el Club de Ajedrez Villa de la Zubia, en el que participarán la Delegación granadina de ajedrez y Aimpulsa.

Fase final del torneo que enfrentará a más de 200 escolares de la provincia de Granada. Los equipos se enfrentarán siguiendo las normas del Sistema Suizo a 5 rondas. Las partidas serán de 10 minutos por jugador/a y para toda la partida, aumentando 3 segundos por jugada desde la caída de la bandera.

Fecha: sábado, 20 mayo

Lugar: Carpa exteriores. Parque de las Ciencias

Hora: de 10.00 h a 14.00 h



ORGANIZAN:



COLABORAN:



PATROCINAN:

